

# DOOD IN HET LABYRINT



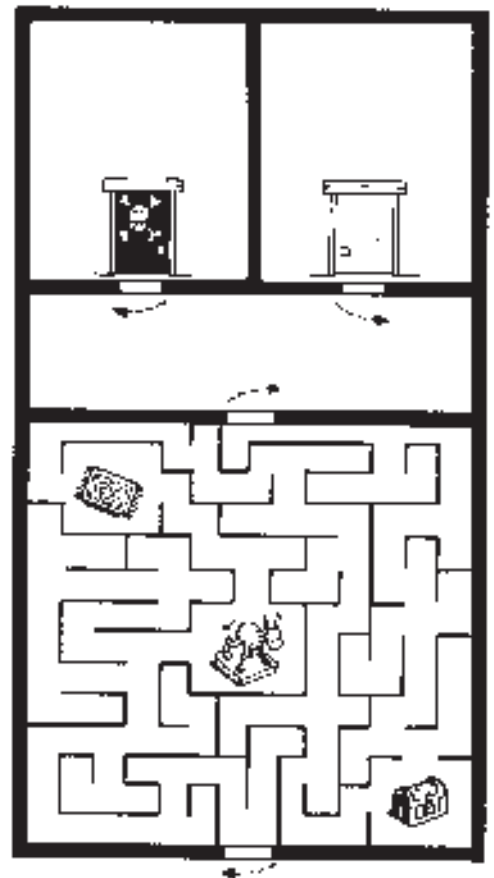
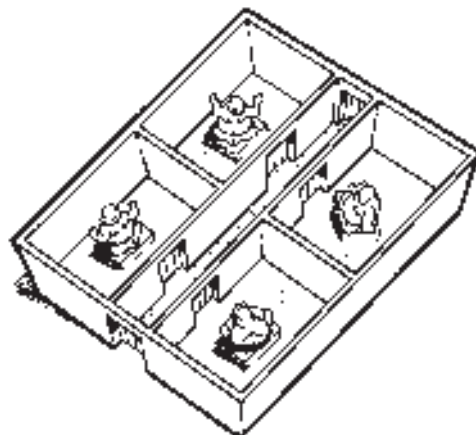
## STAP 1

---

Kennen jullie *Het Oog des Meesters* al? Lees dan onmiddellijk verder onder 'Doolhofpuzzel'. Anders volgt hier wat uitleg: *Het Oog des Meesters* is een gezelschapsspel waarin je met verschillende spelers samenwerkt om te winnen. Je speelt zelfs een beetje toneel, want je doet je voor als een ridder, een tovenaard, een dwerg, een elf enz. *De Meester*, dat is de spelleider, laat je een avontuur beleven. Je moet bijvoorbeeld een schat vinden in een verlaten burcht. De Meester weet waar de schat is en wie hem bewaakt, hij weet eigenlijk alles. Hij beschrijft de kamers, de gangen en de kelders die jullie doorzoeken, hij zegt wat er gebeurt als iemand van jullie een deur opent of een bewaker tegen het lijf loopt. Het spel bevat zelfs een twintigzijdige dobbelsteen waarmee je kunt vechten tegen draken en zo. Maar die gebruiken we deze keer niet. Hier werk je samen in groepen van vier (avonturiers).

### Doolhofpuzzel.

Schatten liggen in de meest bizarre plaatsen verstopt en vaak worden ze heel goed beschermd. Dat is ook hier het geval. Jullie hebben een plattegrond bemachtigd van een gebouw waarin een schat ligt. Daarmee kan je het gebouw in. Jammer genoeg bevat de plattegrond niet zoveel gegevens. Je moet dus zelf maar zien wat je precies doet. Je leerkracht, de Meester dus, geeft je de nodige instructies.



## STAP 2

---

### **Scifo gekwetst tijdens interland Man onder kraan in haven Blauwhelmen veilig thuis**

1. *Waar komen deze gegevens vandaan? Begrijp je waarover het gaat?*

---

2. *Zijn dit gewone zinnen?*

---

3. *Welke woorden ontbreken hier? Vul aan.*

---

---

---

4. *Welk beeld uit stap 1 zou jouw aanvullingen gezegd hebben?*

---

5. *Kan je de andere woorden weglaten nu je deze woorden hebt toegevoegd? Waarom (niet)?*

---

---

6. *Welk beeld zou die woorden gezegd hebben?*

---

7. *Neem de woorden van beeld 1, 2 en 3 en schrijf ze hieronder neer. Voeg er de gepaste woorden aan toe uit de krantenkoppen van deze stap.*

Beeld 1	Beeld 2	Beeld 3